

1. ¿Cuándo se puede activar un nuevo reto? Hay veces que ningún jugador puede cumplirlo ni aun robando. ¿Hay que seguir cogiendo cartas del mazo de personajes hasta que algún jugador pueda cumplir ese reto o se puede activar otro?

Al principio se activan cuatro retos. Solo activamos un nuevo reto, es decir, le damos la vuelta, cuando otro es desactivado y retirado.

2. ¿Se comienza con 4 cartas, pero al ir robando del mazo, se suelta otra o se pueden acumular cartas en la mano hasta que alguna te sirva?

Cada jugador tiene cuatro cartas. Cuando es tu turno siempre debes colocar una carta, aunque el resultado de esa acción no consiga desactivar un reto. Al colocarla, debes coger otra del mazo, de manera que siempre tienes cuatro. Como tienes que respetar que la carta colocada sea del mismo personaje o de idéntico nivel de energía de la carta sobre la que la colocas, en el caso de que no sea posible, pasas turno y no coges carta del mazo. Cuando se acaban las cartas del mazo de personajes, las cartas que tienes en las manos se van reduciendo en cada turno.

3. Cuando en el reto dice dos cartas de Pepe Eme, por ejemplo, alternas ¿significa que haya otra carta de personaje diferente en medio? ¿y qué diferencia hay con separadas?

Alternar significa que hay una carta diferente entre ellas. Separadas que hay una o dos entre ellas.

Esto sería alternar:



Esto sería separadas:



Es decir, cuando dice alternar es con un personaje intercalado entre ambas cartas. Cuando dice separadas, significa que no están consecutivas, es decir, puede haber uno o dos personajes entre ellas.

4. Cuando en el reto dice la energía de Pepe Eme, por ejemplo, suma 9 ¿puede sumar ella sola 9 o tiene que ser con otra carta que esté visible, quiero decir, si la puede sumar con la carta sobre la que se pone?

Las cartas que se muestran son las que están en juego, las que están debajo ya no son válidas, es como si desapareciesen. La energía con la que juegas es solo la que se muestra, las de debajo ya no tienen valor.

5. ¿Hay retos que se consiguen sin poner cartas? Por ejemplo, toda la energía es mayor de 4, y ya todos los personajes sobre la mesa suman más de 4, ya está conseguido ese reto, no?

Si en la preparación de la partida o al activar un nuevo reto durante el juego, resulta que algún reto se cumple con la combinación de personajes existente, entonces se considera cumplido.

En el caso de “toda la energía es mayor de 4”, estaría cumplido a no ser que las cartas que se muestran de personaje tengan cada una de ellas energía 1. En ese caso suman 4, no más de 4.

6. El reto de toda la energía es menor de 4, si hay 4 cartas en la mesa, lo mínimo que pueden sumar es 4 ¿no?

Ese reto se cumple solo. Es para facilitar el juego. Un guiño a los amantes de las recogidas selectivas.