



II ENCUENTRO DE DEPORTE Y DIVERSIDAD

Día y hora	9 DE ABRIL 2026 /10:30H A 14:00H
Sede	HUESCAR / ASPADISSE
Lugar	Polideportivo Municipal- Las Santas
Actividad	Juegos Entretenidos y Divertidos

I. ASOCIACIONES PARTICIPANTES Y APOYOS

GRUPOS DE JUEGOS	PARTICIPANTES Y APOYOS	TOTAL
GRUPO 1	ASPADISSE 1 (9) + 2 apoyos ALBOLOTE (6) +2 apoyos RESIDENCIA RODRÍGUEZ PENALVA (Huéscar) (6) + 2 apoyos	21+6
GRUPO 2	APROSMO/El Romero (8) +2 apoyos PURÍSIMA RDP (Granada) (7) + 2 apoyos SAN JOSÉ (Guadix) (7) +2 apoyos	22+6
GRUPO 3	El Romero Órgiva (10) +4 apoyos Benamaurel (6) + 2 apoyos	16+6
GRUPO 4	PURÍSIMA (Peligros) (7) + 2 apoyos ASPADISSE 2 (Huéscar) (10) + 2 apoyos	17+4
GRUPO 5	ASOCIACIÓN VALE (13) + 4 apoyos ASPROSUBAL (Albuñol) (7) +2 apoyos	20+6
TOTAL, PARTICIPANTES Y APOYOS		96+28



124

INAUGURACIÓN:

- MERCEDES GUIJARRO MUÑOZ..CONCEJALA DE DEPORTES DEL EXCMO. AYTO HUESCAR.
- JOSE ANTONIO GÓMEZ CASAÑO..PRESIDENTE DE ASPADISSE.

CLAUSURA:

- RAMON MARTÍNEZ MARTÍNEZ . ALCALDE DEL EXCMO. AYTO HUESCAR.

AGENTES COLABORADORES :

- DANIEL MARTÍNEZ GALLEGO . PROFESOR EDUCACION FÍSICA IES LA SAGRA
- LOURDES GARCÍA GUTIÉRREZ. GERENTE ASPADISSE.
- ALVARO ZAPATA GALLEGO..COORDINADOR DE VOLUNTARIADO ASPADISSE
- ANA LÓPEZ GALINDO...CORDINADORA VOLUNTARIADO ASPADISSE
- JOSE PEDRO CHILLÓN FUENTES...TECNICO DE DEPORTES DEL EXCMO. AYTO HUÉSCAR.
- MARIA ANGELES MATURANA RODRÍGUEZ... TECNICO DE DEPORTES DEL EXCMO. AYTO HUÉSCAR.

- JUANJO MONTOYA MARTÍNEZ...MONITOR DE ASPADISSE
- BELEN RODRÍGUEZ CARRIÓN...PSICÓLOGA DE ASPADISSE
- ANDREA ABRIL GADEA...VOLUNTARIA ASPADISSE. RESPONSABLE DE CALENTAMIENTO.EXPERTA EN DANZA
- PIERRE MARGARITTE..VOLUNTARIO ASPADISSE.EXPERTO EN PETANCA

II. CUADRANTE DE ROTACIONES

HORA /GRUPOS	GRUPO 1	GRUPO 2	GRUPO 3	GRUPO 4	GRUPO 5
10:30	RECEPCIÓN DE PARTICIPANTES Y BIENVENIDA				
10:50	CALENTAMIENTO GRUPAL				
11:00	JUEGO 1 PHOTOCALL	JUEGO 2 CIRCUITO SENSORIAL	JUEGO 3 PETANCA	JUEGO 4 JUEGO DE PASES	JUEGO 5 JUEGOS DE HABILIDAD
11:20	JUEGO 2 CIRCUITO SENSORIAL	JUEGO 3 PETANCA	JUEGO 4 JUEGO DE PASES	JUEGO 5 JUEGOS DE HABILIDAD	JUEGO 1 PHOTOCALL
11:40	JUEGO 3 PETANCA	JUEGO 4 JUEGO DE PASES	JUEGO 5 JUEGOS DE HABILIDAD	JUEGO 1 PHOTOCALL	JUEGO 2 CIRCUITO SENSORIAL
12:00	DESCANSO Y MERIENDA				
12:30	JUEGO 4 JUEGO DE PASES	JUEGO 5 JUEGOS DE HABILIDAD	JUEGO 1 PHOTOCALL	JUEGO 2 CIRCUITO SENSORIAL	JUEGO 3 PETANCA
13:00	JUEGO 5 JUEGOS DE HABILIDAD	JUEGO 1 PHOTOCALL	JUEGO 2 CIRCUITO SENSORIAL	JUEGO 3 PETANCA	JUEGO 4 JUEGO DE PASES
13:30	ENTREGA DE OBSEQUIOS Y DESPEDIDA				
*AL FINALIZAR SE ENTREGARÁN LOS PICNICS					

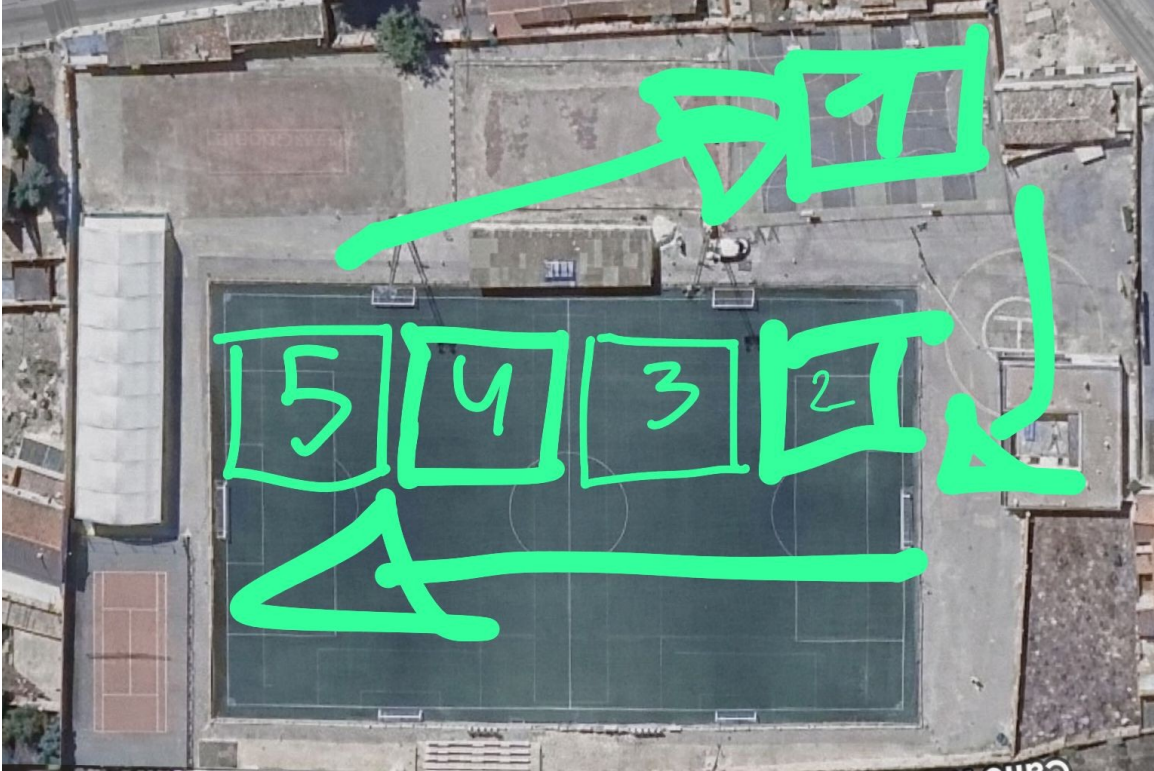
Juego 1. Baile- Photocall-Baile. Pista 1

Juego 2. Circuito sensorial. Césped 2

Juego 3. Petanca. Césped 3

Juego 4. Juego de pases. Césped 4

Juego 5. Juegos de habilidad. Césped 5





ORGANIZACIÓN GENERAL DE LAS ACTIVIDADES

I. RECEPCIÓN

-El alumnado del IES (PETOS NARANJAS) estará esperando en la entrada con un cartel de cada grupo de participantes. Estos se encargarán de recibirlos y llevarlos a las gradas nuevas para que se sienten en el lugar indicado (carteles con logos y número del grupo al que pertenecen) colocados en las gradas para que se identifique el sitio, dejen sus mochilas y descansen mientras comenzamos. En el caso de personas en sillas de ruedas se quedarán abajo en la parte más próxima a su grupo o si se estima mejor que el grupo se baje abajo una vez dejadas las mochilas.

**Nota: Detrás de cada cartel habrá una nota indicando por orden dónde hay que ir.*

II. CALENTAMIENTO

-El alumnado responsable del grupo lo acompañará hasta el lugar indicado para el calentamiento (en el campo de fútbol justo debajo de las gradas y mirando hacia estas).

La responsable del calentamiento será Andrea (voluntaria de ASPADISSE- LA HABANA)

-Terminado el calentamiento y antes de empezar los juegos se dará la bienvenida general (a cargo del AYUNTAMIENTO y ASPADISSE) y se empezarán las actividades (el alumnado llevará a cada grupo al primer juego y se empezará a jugar a la señal)

- El encargado de marcar los tiempos y las actividades será Cristian (speaker).

III. DESARROLLO DE LOS JUEGOS

-En cada juego habrá alumnado del IES La Sagra para explicarlos y guiarlos (***se les asignará una camiseta de colores para ellos***).

-Se marcará el tiempo de cambio con un silbato (speaker).



-Terminada la primera parte de juegos el alumnado responsable del grupo lo acompañará de nuevo a las gradas para la merienda y descanso.

IV. MERIENDA Y DESCANSO

-El alumnado responsable de los grupos se acercará al bar y cogerá la caja con la merienda correspondiente a su grupo y la llevará donde está el grupo. Ellos/as meriendan con el resto de sus compañeros/as también en las gradas.

-Terminado el descanso, el alumnado se irá al lugar correspondiente los de los carteles a por los grupos y los de los juegos a sus puestos. Se comenzará cuando lo indique el speaker.

-Cuando se terminen los juegos, el alumnado volverá a guiar al grupo a las gradas para la entrega de obsequios y despedida.

- El alumnado de las pruebas recogerá el material utilizado.

V. ENTREGA DE OBSEQUIOS Y DESPEDIDA

- El obsequio es un **Imán de cerámica**, realizado a integra y artesanalmente por el alumnado en el Taller De Cerámica “EL CISNE”, de la Residencia de Adultos ASPADISSE. La técnica utilizada para su elaboración es de **Neriage** (o *Nerikomi*). Esta es un método tradicional japonés de decoración que consiste en mezclar arcillas de diferentes colores para crear patrones intrincados, vetas o diseños marmoleados. A diferencia de la pintura superficial, el diseño se integra en la estructura del barro, siendo visible en todo el grosor de la pieza. Se puede realizar mediante torneado o construcción manual, en nuestro caso ha sido realizado íntegramente de forma manual.
- Entrega de Obsequios:



- El alumnado se reunirá con el resto de sus compañeros/as en las gradas.
- Se procederá a la entrega de obsequios y despedida del encuentro.
- Se irán nombrando a los diferentes grupos y estos bajarán con sus monitores/as, en este caso el alumnado del instituto (petos naranjas) NO los acompaña.
- El grupo de alumnos/as del I.E.S. La Sagra pasarán todos juntos cuando terminen los participantes a recoger su obsequio.

VI. COMIDA

Desayuno:

Consiste en un trozo de torta casera, una fruta y una botella de agua. Los monitores de cada grupo la recogerán unos minutos antes de las 12 en la zona del Bar.

Comida:

al finalizar se le dará a cada asociación una bolsa con el picnic(bocadillos, fruta y refresco) que recogerán los monitores de las asociaciones en la zona del bar y se lo pueden comer allí o llevárselo.

¡! ¡¡¡A TENER EN CUENTA!!!

- Al alumnado que se encargue de los juegos hay que darle una camiseta de color.



-Al personal de la organización hay que darle otra camiseta de color.

-Hay que colocar los carteles de las Asociaciones en las gradas.

-Colocar carteles de las asociaciones en las cajas de las comidas.

-Colocar los carteles con los números de los juegos.

- Voluntarios y profesorado del I.E.S. La Sagra65
- Técnicos y organización 10
- Público ASPADISSE 20 (18 chavales +2 apoyos)
- Speaker + Ambulancia..... 3
- Total 222
- PARA LOS OBSEQUIOS 189 (asociaciones participantes y voluntarios I.E.S. La Sagra)
- PARA LA MERIENDA 219 ALERGIAS..... SAN JOSÉ GUADIX (Alérgico al pescado, frutos secos, soja)
- PARA EL PICNIC 134 participantes asociaciones (menos 8 de rodríguez Penalva que NO se quedan a comer) + 10 organización + 20 Aspadisse (público) + falta confirmar los del instituto.
- ALERGIAS..... SAN JOSÉ GUADIX (Alérgico al pescado, frutos secos, soja)