

JUEGOS DEPORTIVOS ESCOLARES

30^ª
EDICIÓN
2023 - 2024



**ENCUENTRO
PROVINCIAL**
09 MARZO
2024
AJEDREZ
JUGANDO AL ATLETISMO
MINI BALONCESTO
BALONMANO A 5

**ENCUENTRO
PROVINCIAL**
08 JUNIO
2024
AJEDREZ
FÚTBOL 5
MINIVOLEY
RUGBY TAG



Diputación
de Granada

CATEGORÍAS

PRE BENJAMÍN: nacidas/os en 2017 y 2018 (6-7 años)
BENJAMÍN: nacidas/os en 2014, 2015 y 2016 (8-9-10 años)
ALEVÍN: nacidas/os 2012 y 2013 (11-12 años)

Nº PARTICIPANTES

Relación de jugadores/as:
Máximo de 15
Convocatoria: máximo de 12
Para el inicio del partido:
Mínimo 3
Para terminar el partido:
Mínimo 3

TIEMPO DE JUEGO

Un solo periodo de tiempo según programación, a tiempo corrido, con cambio de campo a la mitad de éste.

SISTEMA DE PREMIACIÓN

- Resultado partido: 1 punto Al equipo que haya conseguido más goles en el partido .
- Equipo mixto: 1 punto Al equipo con participación en juego de al menos 2 jugadores/as de distinto sexo.
- Juego limpio: 1 punto Al equipo que haya mostrado juego limpio por el total de componentes (jugadores/as, personal técnico, acompañantes) en el partido
- Participación jugadores/as 1 punto Al equipo que asista al partido con mínimo 8 jugadores/as

10 METROS

A partir de la sexta falta acumulada, el equipo ejecutor podrá elegir si desea lanzar el libre directo desde el punto de los 10 m o desde el lugar en el que se hubiera producido la infracción.

SUSTITUCIONES

Las sustituciones son ilimitadas y están permitidas en cualquier momento del juego, independientemente de que el balón esté en juego o no.
Un sustituto sólo puede entrar en el juego cuando el jugador al que sustituye ha abandonado el campo.
La zona de sustituciones de un equipo estará ubicada en la mitad del terreno de juego defendida por dicho equipo. Los equipos intercambiarán la zona de sustitución en la segunda parte del partido y en la de la prórroga, de producirse esta

CESIÓN

Se le podrá ceder el balón al portero con el pie y éste jugarlo con cualquier parte del cuerpo que no sean manos o brazos sin que tenga que tocar el balón un rival.
El portero no puede tocar el balón con las manos o los brazos en un pase de un compañero con el pie.



REGLAS FÚTBOL SALA

CATEGORÍAS

PRE BENJAMÍN: nacidas/os en 2017 y 2018 (6-7 años)
BENJAMÍN: nacidas/os en 2014, 2015 y 2016 (8-9-10 años)
ALEVÍN: nacidas/os 2012 y 2013 (11-12 años)

Nº PARTICIPANTES

Relación de jugadores/as:
Máximo de 15
Convocatoria: máximo de 12
Para el inicio del partido:
Mínimo 5
Para terminar el partido:
Mínimo 2

TIEMPO DE JUEGO

Un solo periodo de tiempo según programación, a tiempo corrido, con cambio de campo a la mitad de éste.

SISTEMA DE PREMIACIÓN

- Resultado partido: 1 punto Al equipo que haya conseguido más canastas en el partido
- Equipo mixto: 1 punto Al equipo con participación en juego de al menos 2 jugadores/as de distinto sexo.
- Juego limpio: 1 punto Al equipo que haya mostrado juego limpio por el total de componentes (jugadores/as, personal técnico, acompañantes) en el partido
- Participación jugadores/as 1 punto Al equipo que asista al partido con mínimo 8 jugadores/as

VIOLACIONES

Todas las violaciones quedarán sancionadas con el balón al equipo contrario

CAMPO ATRÁS: Un equipo que tiene el control de un balón vivo en su pista delantera no puede hacer que el balón vuelva ilegalmente a su pista trasera

8 SEGUNDOS: para pasar al campo contrario



REGLAS MINIBASKET

ALGUNAS REGLAS

- Se juega 5 contra 5.
- El equipo que va ganando, no puede realizar defensas presionantes en toda la pista
- El triple es válido

FALTAS

Cuando un equipo cometa 4 faltas en defensa, todas las faltas posteriores se penalizarán con 2 tiros libres (lanzará el jugador sobre el que se cometió la falta)

TERRENO DE JUEGO

El campo medirá 28x15m, y las canastas estarán a una altura de 2.6m

CATEGORÍAS

PRE BENJAMÍN: nacidas/os en 2017 y 2018 (6-7años)

BENJAMÍN: nacidas/os en 2014, 2015 y 2016 (8-9-10 años)

ALEVÍN: nacidas/os 2012 y 2013 (11-12 años)

Nº PARTICIPANTES

Relación de jugadores/as: Máximo de 15

Convocatoria: máximo de 12

Jugadores en pista: 3 (alevín) y 4 (benjamín y prebenjamín)

TIEMPO DE JUEGO

Un solo periodo de tiempo según programación, a tiempo corrido, con cambio de campo a la mitad de éste.

SALUDO DE CORTESÍA

Al inicio y al final del partido, los equipos se saludarán

SISTEMA DE PREMIACIÓN

- Resultado partido: 1 punto al equipo que más puntos consiga.
- Equipo mixto: 1 punto Al equipo con participación en juego de al menos 2/jugadores/as de distinto sexo.
- Juego limpio: 1 punto Al equipo que haya mostrado juego limpio por el total de componentes (jugadores/as, personal técnico, acompañantes) en el partido
- Participación jugadores/as 1 punto Al equipo que asista al partido con mínimo 8 jugadores/as

MODO DE JUEGO

Es obligatorio dar mínimo dos toques/pases, Si se pasa al primer toque se sigue el juego, pero el punto es para el otro equipo, pase lo que pase posteriormente. Cambiando el saque de equipo y haciéndose la rotación correspondiente

EN BENJAMIN/PREBENJAMÍN se permitirá coger el balón en todos los toques. Cuando se decida pasar el balón al campo contrario, deberá realizarse mediante un autopase y posterior golpeo.

EN ALEVÍN se permitirá coger el balón en el primer toque nunca en segundo o tercero que deberá hacerse sin agarrar.



ROTACIONES Y SUSTITUCIONES

Cuando un equipo recupera la posesión del saque deberá efectuar una rotación: cada jugador/a se desplazará un lugar en el sentido de las agujas del reloj. De forma que el jugador/a que rote a la posición de saque deberá dejar su lugar al primer/a jugador/a del banquillo que entrará a realizar dicho saque, el jugador/a que sale ocupa el último puesto en banquillo a la espera de su turno. Un/a mismo/a jugador/a no podrá hacer más de tres saques seguidos. Después del tercer saque su equipo rotará y continuará sacando otro jugador.

TERRENO DE JUEGO

Benjamines/Prebenjamines: el campo medirá 4,5mx9m, dividido en 2 mitades iguales(4,5m x 4,5m) por una red colocada a 2,00 m. de altura

Alevines: el campo medirá: 6mx12m, dividido en 2 mitades iguales (6mx6m) por una red colocada a 2.00m. de altura

SAQUE

Se podrá realizar desde arriba o desde abajo.

Se podrá sacar desde el centro del campo.

CATEGORÍAS

PRE BENJAMÍN: nacidas/os en 2017 y 2018 (6-7 años)

BENJAMÍN: nacidas/os en 2014, 2015 y 2016 (8-9-10 años)

ALEVÍN: nacidas/os 2012 y 2013 (11-12 años)

Nº PARTICIPANTES

Relación de jugadores/as:

Máximo de 15

Convocatoria: máximo de 12

Para el inicio del partido: Mínimo 3

Para terminar el partido: Mínimo 3

TIEMPO DE JUEGO

Un solo periodo de tiempo según programación, a tiempo corrido, con cambio de campo a la mitad de éste.

SISTEMA DE PREMIACIÓN

- Resultado partido: 1 punto Al equipo que haya conseguido más canastas en el partido
- Equipo mixto: 1 punto Al equipo con participación en juego de al menos 2/jugadores/as de distinto sexo.
- Juego limpio: 1 punto Al equipo que haya mostrado juego limpio por el total de componentes (jugadores/as, personal técnico, acompañantes) en el partido
- Participación jugadores/as 1 punto Al equipo que asista al partido con mínimo 8 jugadores/as

MODO DE JUEGO

5 contra 5 (4 más el portero)

REGLAS BALONMANO A 5

LANZAMIENTO DE SEIS METROS

Deberá ser ejecutado por aquel jugador que haya sido objeto de la infracción. Excepto los casos que no sean producto de lance de juego.

PROHIBICIÓN DE DEFENSAS ZONALES

Será obligatorio el uso de defensas individuales, en todo el campo o en la mitad dependiendo de la riqueza motriz que cada entrenador pretenda darle a sus jugadores

SAQUE DE GOL

Después de cada gol. la reanudación del juego la realizará el portero, mediante un saque desde el área de portería (pisando la línea de 3m)