

Un ‘Pasapalabra’ conciencia sobre los riesgos de la ludopatía y las apuestas deportivas en el Día Mundial Sin Juegos de Azar

La diputada Elena Duque ha señalado que “los jóvenes tienen que entender los peligros de las adicciones al juego e identificar un ocio saludable”

martes 29 de octubre 2024



La diputada de Bienestar Social, Igualdad y Familia, Elena Duque, con motivo del Día Mundial Sin Juegos de Azar, ha participado en una innovadora actividad de concienciación en el Instituto de Educación Secundaria (IES) Francisco Ayala de Granada, organizada por el Servicio Provincial de Drogodependencias y Adicciones. La iniciativa, inspirada en el conocido concurso televisivo ‘Pasapalabra’, ha involucrado a estudiantes de Secundaria en una competición educativa y amena que ha destacado los riesgos de las adicciones al juego y ha promovido alternativas saludables de ocio.

Duque ha expresado su satisfacción con la respuesta de los alumnos y la importancia de este tipo de acciones en el entorno educativo, remarcando que “es esencial la prevención, trabajar desde los centros educativos y que los jóvenes comprendan los peligros de las adicciones al juego y puedan identificar alternativas saludables para su ocio. A través de este formato participativo y cercano, hemos logrado que se informen de una manera atractiva y motivadora, fortaleciendo su pensamiento crítico y promoviendo la adopción de hábitos responsables en su vida diaria”.

En este sentido, la diputada ha subrayado el papel de la institución provincial en la prevención de adicciones y el apoyo a la juventud granadina, señalando que “la Diputación de Granada tiene un compromiso firme con la prevención de cualquier tipo de adicción y, en particular, con las adicciones que afectan más directamente a la juventud, como es el caso del juego online. Actividades como esta nos permiten llegar de una forma directa a los jóvenes, haciendo que se sientan partícipes y que asuman la importancia de decisiones responsables en cuanto a su tiempo libre”.

Según estudios recientes, como la Encuesta ESTUDES del Ministerio de Sanidad (2023) y el Plan Nacional Sobre Drogas, se destaca una preocupación creciente por la relación de los jóvenes con el juego y las tecnologías. Un 23.5% de los estudiantes españoles de entre 14 y 18 años ha participado en juegos de dinero online en el último año. Además, señalan que los adolescentes de esta franja de edad pasan, de media, 3 horas diarias en redes sociales, lo que incrementa su exposición a plataformas de apuestas. Asimismo, aproximadamente el 7% de ellos muestra signos de uso problemático de los videojuegos e internet, un hecho que subraya la urgencia de abordar estos temas en el ámbito educativo. En el ámbito provincial, los datos apuntan a un 2% de la población, lo que se traduce en unos 200 menores de edad que acuden a centros de rehabilitación por problemas con este tipo de adicciones.

El objetivo principal de esta propuesta ha sido sensibilizar a los adolescentes sobre los peligros del juego online y las apuestas, un fenómeno en auge que afecta a personas cada vez más jóvenes. La actividad se ha enfocado en que los estudiantes comprendan no solo los riesgos inherentes a estas prácticas, sino también el impacto que la adicción al juego puede tener en sus vidas personales, académicas y familiares, y que estén informados y adquieran herramientas para identificar los riesgos de estas prácticas para tomar decisiones informadas y responsables sobre su tiempo libre.

Asimismo, a través de este ‘Pasapalabra’ adaptado, se ha buscado promover hábitos de ocio y socialización que resulten positivos y beneficiosos para el desarrollo de los adolescentes. Los organizadores han subrayado la importancia de construir alternativas recreativas y saludables que les permitan disfrutar del tiempo libre de manera activa, evitando que el juego y las apuestas se conviertan en un recurso de entretenimiento perjudicial. Por otra parte, se ha remarcado la necesidad de un pensamiento crítico frente a la constante exposición a redes sociales y dispositivos móviles, que facilitan el acceso a plataformas de apuestas y juegos en línea, una tendencia preocupante entre los más jóvenes.

Video Lse



<https://youtu.be/4d0yG3g7V6U>